**Attore Obiettivo**

Giocatore (primario) Giocare

*Pescare*

*Scartare*

*Bluffare*

*Sventare il bluff*

Vincere

*Interrompere il giro*

*Esclamare 1!*

*Accorgersi dell’esclam*azione

Partecipare

*Abbandonare*

Accettare o rifiutare di giocare

...

Gli *obiettivi in corsivo* NON sono veri obiettivi, perche’ non rispondono alla domanda “COSA fa l’applicazione?”, ma a una sorta di “COME lo fa?”. In particolare, sono alcuni dei “come?” dell’obiettivo “Giocare”.

Giocatore creatore Creare la stanza

(primario) Invitare

Annullare la partita

....

Squadra (secondario) Guadagnare punti per la squadra

Utente applicazione (primario) Autenticarsi

Web server (esterno)

Tipo di distribuzione Impone degli standard di codifica

(secondario)

Marchio aziendale Uno! Puo` imporre vincoli/Ci guadagna in

(secondario) pubblicita`